

Pravidla starších žáků 8+1

OFS-PM

Starší žáci hrají podle pravidel fotbalu s těmito odlišnostmi:

Počet hráčů: 8+1 (osm hráčů v poli, jeden brankář). Minimální počet hráčů pro zahájení utkání je 6. Počet hráčů v utkání nesmí klesnout pod 6, jinak bude utkání ukončeno.

Branky: 5 x 2 m. Branky musí být zajištěny proti samovolnému spadnutí – zodpovídá pořadatel utkání.

Hrací doba: 2 x 35 min

Míč: Velikost č. 5 dle fotbalových norem

Střídání hráčů: Opakované (hokejové) pouze v **přerušené hře**. Střídání je povoleno pouze v prostoru technické zóny střídaček družstev. Za správné provádění střídání hráčů i jejich správný počet na hrací ploše zodpovídají vedoucí družstva a trenér. Hráč musí opustit HP nejbližší možnou cestou. V případě, že rozhodčí zjistí vyšší počet hráčů z jednoho týmu na hrací ploše, hru přeruší (pokud neuplatní výhodu ve hře). Hráče, který přišel jako poslední, napomene za neoprávněný vstup na hrací plochu a vykáže ho. Hru naváže nepřímým volným kopem v místě, kde byl míč v okamžiku přerušování hry.

Technická zóna: Technická zóna je shodná s technickou zónou normálního hřiště. V prostoru technické zóny se mohou zdržovat pouze osoby uvedené v zápise o utkání.

Auty: vhazují se – nejbližší bránící hráč – cca 1,5 m od rozehrávky

Malá domů: není umožněna, tzv. „brankář nesmí hrát rukou či rukama“

Výhoz brankáře ze hry: z ruky do 6 vteřin – míč musí dopadnout na vlastní polovinu nebo ho musí na vlastní polovině tečovat jiný hráč (rozehraní tzv. „halfvolejem“ je zakázáno)

Pokutový kop: ze vzdálenosti 8 m

Ofsajd: platí po celé šířce hřiště soupeřovi poloviny (jako v klasickém fotbale – viz Obr. 1)

Vzdálenost bránícího hráče od míče při provádění kopu: 6 m

ZAKÁZANÁ HRA:

Platí ustanovení pravidla 12 Pravidel fotbalu s těmito odchylkami:

Brankář musí po jakémkoliv chycení míče do rukou **dát do 6 vteřin míč na zem nebo rozehrát**.

Pokud by dle rozhodčího držel brankář míč v rukou déle, následuje **nepřímý volný kop z místa přestupku**.

Odehraje-li brankář ze svého pokutového území mimo něj míč nohou, musí jím zahraný míč **dopadnout na vlastní polovinu hřiště nebo se míče musí dotknout na vlastní polovině jiný hráč dříve**, než míč přejde půlící čáru. Tato podmínka platí i pro ostatní hráče ve vlastním pokutovém území, byl-li míč předtím ze hry (při rozehraní standardní situace). **Nepřípustná je i varianta, že brankář „nadkopne“ či přihraje míč vedle stojícímu spoluhráči, a ten vykopává přes půl za něj (jedná se o obcházení tohoto pravidla)**.

Porušení pravidla je trestáno **nepřímým volným kopem** z půlící čáry v místě, kde ji míč přešel. Rozhodčí může uplatnit pravidlo o ponechání výhody ve hře soupeři.

Pokud brankář rozehraje míč výkopem z ruky, musí jím zahraný míč taktéž **dopadnout na vlastní polovinu hřiště nebo se míče musí dotknout na vlastní polovině jiný hráč dříve**, než míč přejde pomyslnou půlící čáru. **Nepřípustné je také vykopnutí tzv. „halfvolejem“, kdy brankář pustí z rukou míč na zem a současně s tím míč vykopne**.

Porušení pravidla je trestáno **nepřímým volným kopem** z půlící čáry v místě, kde ji míč přešel. Rozhodčí může uplatnit pravidlo o ponechání výhody ve hře soupeři.

Pokud se dotkne míče brankář rukou opětovně poté, co jej z rukou pustil, aniž by se mezitím někdo jiný míče dotknul, je tým potrestán nepřímým volným kopem z místa přestupku. Stejný trest následuje po chycení míče brankářem po přihrávce „malé domů“.

Pravidlo 12 – odstavec C, D (napomenutí, vyloučení) pro starší žáky 8+1:

Ustanovení pravidla 12 odstavec C, D (napomenutí, vyloučení) platí dle pravidel s klasickým vizuálním udělením osobního trestu.

V případě vyloučení hráče během utkání hraje družstvo bez vyloučeného v oslabení 10 min. Vyloučený se nesmí opětovně zapojit do hry. Při každém dalším vyloučení, v již probíhající době oslabení, se tato doba prodlužuje vždy o dalších 5 min od počátku oslabení, ale vždy jde o oslabení nejvýše o jednoho hráče. V případě, že oslabený tým nemá dostatek hráčů do hry po vícenásobném vyloučení a klesne tím počet hráčů na hřišti pod 6, rozhodčí utkání ukončí.

STANDARDNÍ SITUACE:

Kop od branky

Platí ustanovení pravidla 17 Pravidel fotbalu s těmito odchylkami:

Kop od branky se provádí tak, že míč bude umístěn před branku ve vzdálenosti cca 5 - 8 m od brankové čáry (napravo nebo nalevo od místa, ze kterého se provádí pokutový kop). Zahraný míč musí dopadnout na vlastní polovinu hřiště nebo se míče musí dotknout na vlastní polovině jiný hráč dříve, než míč přejde půlící čáru. **Nepřípustná je i varianta, že brankář „nadkopne“ či přihraje míč vedle stojícímu spoluhráči, a ten vykopává přes půl za něj. Jedná se o obcházení tohoto pravidla.**

Porušení pravidla je trestáno nepřímým volným kopem z půlící čáry v místě, kde ji míč přešel. Tato podmínka platí i pro ostatní hráče ve vlastním pokutovém území, byl-li míč před tím ze hry (při rozehrání standardní situace).

Hráči mohou po kopu od branky svého týmu převzít míč v PÚ, a až poté smí být v pokutovém území napadáni. Hráči soupeře jsou při kopu od branky mimo PÚ.

Kop z rohu

Platí ustanovení pravidla 17 Pravidel fotbalu s těmito odchylkami:

Rohové kopy jsou rozehrávány klasicky – spojnice postranní a brankové čáry.

Hráči soupeře se nesmějí přiblížit před rozehráním k míči na vzdálenost menší než 6 m.

Volný kop

Platí ustanovení pravidla 13 Pravidel fotbalu s těmito odchylkami:

Při provádění volných kopů musí být hráči soupeře nejméně 6 m od místa přestupku.

Pokutový kop

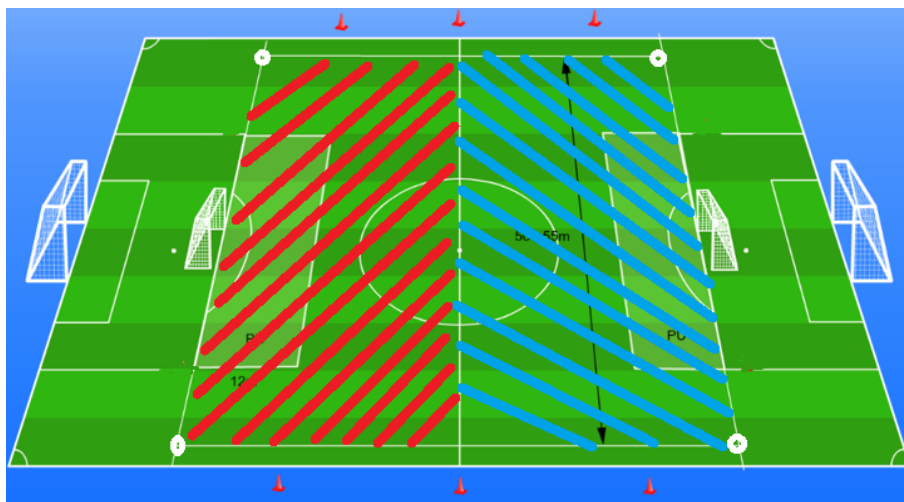
Platí ustanovení pravidla 14 Pravidel fotbalu s těmito odchylkami:

Pokutový kop je zahráván ze vzdálenosti 8 m.

Ofsajd

Platí ustanovení pravidla 11 Pravidel fotbalu s těmito odchylkami:

Pravidlo o ofsajdu platí od půlící čáry na celé soupeřově polovině hřiště.



Obr. 1 - Ofsajdový prostor

HRACÍ PLOCHA:

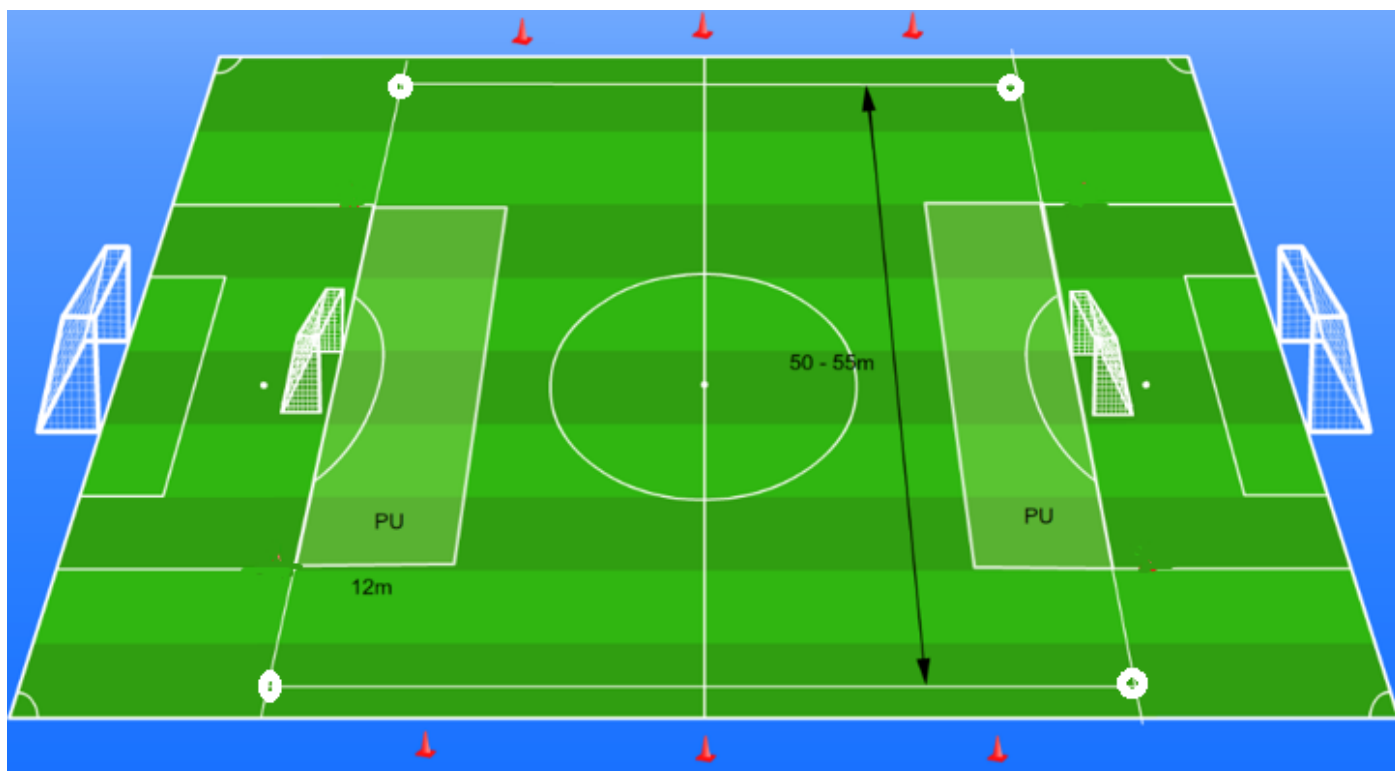
Hrací plocha je mezi pokutovými územími klasického fotbalového hřiště a musí splňovat „Pravidlo 1 PF“ (tj. hrací plocha musí mít tvar obdélníku). Minimální povolená šířka hřiště je 50 m a maximální 55 m. Pokutové území je vymezeno v šířce klasického pokutového území („šestnáctky“) a délce 12 m (do hloubi hřiště).

Značka pokutového kopu je ve vzdálenosti 8 m od středu brankové čáry.

Platí pravidlo o ofsajdu, a to na celé půli hřiště soupeře (jako v klasickém fotbale – rozdíl oproti MŽ).

Ve výjimečných případech může být hřiště vytýčeno na polovině standartní hrací plochy (jako hřiště pro MŽ 7+1) a to v případě, že na daném hřišti by vznikla hrací plocha stejná nebo větší, než kdyby hřiště vypadalo jako na Obr. 2. Výjimku musí schválit STK. Vždy však musí být dodrženy rozměry a předepsané parametry.

Pokud se rozhodčí s touto situací setká, nechť si výjimku ověří telefonicky u předsedy STK (+420 602 581 952).



Obr. 2 - Hrací plocha